

Perfectionnement grandMA2



Formateur

David Estegassy

Certifié MA Lighting University



Objectifs

Maîtrise des fonctionnalités avancées et de la programmation complexe sur la console grandMA2.

À l'issue de la formation, les participants sauront :

- optimiser l'utilisation de l'interface ;
- exploiter ses fonctionnalités avancées (séquences, links, macros, timecode) ;
- programmer un show lumière complexe.



Prérequis

- Avoir suivi la formation « Fondamentaux grandMA2 » ou justifier d'une expérience avérée sur cette console.
- Bonne maîtrise des outils informatiques.
- Bonne connaissance de la chaîne lumière, des projecteurs à LEDs et des projecteurs asservis.



Effectif

6 participants



Durée

35 heures / 5 jours



Tarif

Nous consulter



Moyens pédagogiques

Approche participative, interactive et coopérative qui articule théorie et pratique, dans un environnement technique adapté et à l'aide des outils les plus adéquats.



Évaluation des résultats

Protocole d'évaluation ARKALYA.

Public concerné

Régisseurs lumière ayant suivi la formation « Fondamentaux grandMA2 » ou ayant une expérience avérée de cette console.

Programme

JOURNÉE 1

Installation du matériel et mise sous tension. – Patch des asservis et des génériques. – Exporter le patch en HTML/XLS. – Import/export USER. – Créations de projecteurs. – Les instances. – Exercice de création de projecteur avec instances. – Création de séquences et chasers. – Révision des temps et Tracking.

JOURNÉE 2

Exercices de remise à niveau des temps de transfert. – Exercices sur séquence avec temporisation de paramètres. – Filtres et Circular copy. – Options de store, options séquence. – Embedded..... AT..... etc..... – Mise en réseau MaNet consoles. – Les Worlds. – Mise en réseau OnPC. – Mise en réseau MA 3D. – Mise en réseau Node MA et/ou NPU.

JOURNÉE 3

Analogic Remotes. – DMX Remotes. – Midi Remote réception. – Midi Remote émission. – Exercices Remotes. – Layout Wiew et importation d'image. – Commande line et macros interactives.

JOURNÉE 4

Bitmap. – Exercice Bitmap. – Time Code SMPTE. – Exercice Time Code.

JOURNÉE 5

grandMA version Serveur HTML. – Remote réseau et wifi. – Cloning. – Exercices reprenant tout les champs d'intervention de la semaine. – Reprise de certains modules en fonction des demandes. – Les doubles touches et raccourcis clavier. – Démontage du matériel.

Bilan : Questions diverses. – Auto-évaluation des participants de leur acquisition de compétences. – Échange et évaluation de la formation.



ARKALYA SAS au capital de 4000 € – Centre de formation

10 rue de l'Écurie 67000 Strasbourg – 03 67 97 70 57 – formation@arkalya.eu – www.arkalya.eu

SIRET : 834 501 538 00013 – APE : 8559A – RCS Strasbourg : B 834501538 – Organisme de formation n° 44 67 06085 67